

HEBDOGICIEL

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

N°12

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR :

APPLE II et II^e. CANON X-07. CASIO FX 702-P. COMMODORE 64 ET VIC 20. GOUPI. HEWLETT PACKARD HP 41. MULTITECH MP-F II. ORIC 1. SHARP PC 1500, MZ 80. SINCLAIR ZX 81 et SPECTRUM. TANDY TRS 80. TEXAS TI-99/4A. THOMSON TO7.

DEUX SUPER CONCOURS : 10 000 francs de prix au meilleur programme CHAQUE MOIS. 1 VOYAGE en CALIFORNIE pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE.

Menu

Gardez-vous à droite ! MINI PAC est dans la poche de votre sac à VIC 20 par DAPPEVILLE. Gardez-vous à gauche ! LE GLOUTO de Pascal et Eric HOSTAGNY est aussi dans la poche de votre sac, mais par ceux du MPF3. Gardez-vous dessus ! Les SPACES MINDS de Jérôme J. LEBRUN et (COM 4) STARTRIK échappe au-dessus de vos têtes. Pierre GASQUY sur ORIC Neutron II ou sur VIC 20. Les deux derniers, Alan RENDERS et SPECTRUM ALIAAAAAAAAHAH4. KING KONG II, en haut du building, entre ZX 81 et PC 1500. Et le 1^{er} (Bernard GOURCI). Gardez-vous dessous, le chimp est miné ! MINI ZOMBIE de Salvatore FOMO sur APPLE II et II^e. TIRER QUI est peut-être caché (FX 702-P de Gérard FERRAND). Ce gamin pourra détruire les deux CM et casser l'école (Christophe CHANTRAINE) et la neige sera ver-

glacière dans MORTELLE RANGLADE de Gétes GRAPINET. Que faire ? Attendez ! Un peu de repos ?

Allongez-vous quelques instants, le réveil SHARP de M. SCIELLER vous réveillera pour une partie de France et de Navarre et aussi à Paris, avec un peu de retard, Luxembourg et du Canada ! Oh, et puis bien, ne soyons pas chauvin, qu'il est aussi profitable d'attendre le TO7 par Chantal DALLAS. Pour finir, nous vous offrons un peu aérien au CASINO avec quelques amis et Maxime TANGUY (CANON X-07).

A moins que vous ne préfériez un court-métrage sur TRS 80 (Diver PROFIT) une histoire de M. MOUTON dans le jardin, avec PC 1500 et Antoine MAHIEU ou encore, plus sobrement, vous préfériez une compilation des thèmes phéniciens de votre GOUPI (Jean-Félix CORDOLEANI).

1983 est mort ! Vive 1984, vive 37 ans de vie ! 11 000 lecteurs. Chaque nouvelle année sera présente à tous les programmes de France et de Navarre et aussi à Paris, Luxembourg et du Canada ! Oh, et puis bien, ne soyons pas chauvin, qu'il est aussi profitable d'attendre le TO7 par Chantal DALLAS. Pour finir, nous vous offrons un peu aérien au CASINO avec quelques amis et Maxime TANGUY (CANON X-07).

Possesseurs de HP-41, réjouissez-vous, HebdoGicel inaugure le premier programme diffusé en édition limitée : le JOURNALISTE. Il nécessite une clé vierge et promettez votre crayon optique tout le long du journal. Agitez-le, non ! Surveillez les retours de vos lecteurs.

Ceux qui n'ont pas de crayon optique se rassurent, le listing "normal" est en page intérieure.

Quant aux autres, les pauvres propriétaires de micro avec un bâton clavier, qu'ils envoient une photo aux fabricants de leurs engins. (Prix aux mains !)

Edito

SANS LES MAINS !

HIPPOBÉUS. trouvez l'expression qui se cache dans la BD de l'hippocampe. Décomposez en trois syllabes dans les trois premières cases, le "tout" a évidemment un rapport avec l'informatique (solution en page intérieure)

LA MORT L'A EMPRUNTÉE AU...
TEMPS ...



IL A PRÉCÉDÉ LA CROSSE DANS LA
MAIN DES ÉVÉGUES...



IL EST TOUJOURS MODERNE,
AVANT DE DEVENIR ...



ET MONTAUT, A BESOIN D'UN ÉCRAN
CATHODIQUE...



GLOUTO

MP-FII

GLOUTO est un petit golemph (prononcez : PAC-MAN) qui parcourt un labyrinthe à la recherche des pastilles capables d'apaiser sa faim. Partiendrez-vous à le rassasier sans qu'il se fasse croquer par ses ennemis gloutons ?

Pascal et Erick HOSTACHY



```

1 REM *****GLOUTO***** 725 COLOR = 0 PLOT Z,5
2 REM * SOU MILTECH 101-18 * 726 IF P = 249 THEN 300
3 REM * BY ERICK HOSTACHY 727 IF P = 250 THEN 300
4 REM *****HOSTACHY***** 728 IF P = 251 THEN 300
5 REM *****INPUT: GOTO 1000 LET REUVE 729 IF P = 252 THEN 440
6 IF P = "A" THEN GOSUB 2000 730 IF P = 253 THEN 440
7 GOSUB 1100 731 IF P = 254 THEN 440
8 GOSUB 1100 732 IF P = 255 THEN 440
9 LET REUVE = 0 733 IF P = 256 THEN 440
10 REM * CONSTRUCTION DU LABYRINTHE * 734 IF P = 257 THEN 440
11 REM * * * * * 735 IF P = 258 THEN 440
12 U = R + T - 0.2 * F + R + E + Y 736 IF P = 259 THEN 440
13 * TD = 0.6 * 737 IF P = 260 THEN 440
14 COLOR = 1 738 IF P = 261 THEN 440
15 FOR U = 0 TO 20 739 IF P = 262 THEN 440
16 FOR T = 0 TO 20 740 IF P = 263 THEN 440
17 PLOT 1-T, U 741 IF P = 264 THEN 440
18 PLOT 1-T, U + 1 742 IF P = 265 THEN 440
19 NEUT 743 IF P = 266 THEN 440
20 PLOT 1-T, U + 2 744 COLOR = 9 PLOT M,Y RETURN 745 IF P = 267 THEN 440
21 PLOT 1-T, U + 3 746 COLOR = 9 PLOT X,Y 747 IF P = 268 THEN 440
22 PLOT 1-T, U + 4 748 COLOR = 9 PLOT X,Y + 17 THEN X 749 IF P = 269 THEN 440
23 PLOT 1-T, U + 5 750 COLOR = 9 PLOT X,Y + 2 751 IF P = 1 AND Y = 14 THEN K
24 PLOT 1-T, U + 6 752 IF P = 1 AND Y = 15 THEN K 753 IF P = 1 AND Y = 16 THEN K
25 PLOT 1-T, U + 7 754 IF P = 1 AND Y = 17 THEN K 755 IF P = 1 AND Y = 18 THEN K
26 PLOT 1-T, U + 8 756 IF P = 1 AND Y = 19 THEN K 757 IF P = 1 AND Y = 20 THEN K
27 PLOT 1-T, U + 9 758 IF P = 1 AND Y = 21 THEN K 759 IF P = 1 AND Y = 22 THEN K
28 PLOT 1-T, U + 10 760 IF P = 1 AND Y = 23 THEN K 761 IF P = 1 AND Y = 24 THEN K
29 PLOT 1-T, U + 11 762 IF P = 1 AND Y = 25 THEN K 763 IF P = 1 AND Y = 26 THEN K
30 PLOT 1-T, U + 12 764 IF P = 1 AND Y = 27 THEN K 765 IF P = 1 AND Y = 28 THEN K
31 PLOT 1-T, U + 13 766 IF P = 1 AND Y = 29 THEN K 767 IF P = 1 AND Y = 30 THEN K
32 PLOT 1-T, U + 14 768 IF P = 1 AND Y = 31 THEN K 769 IF P = 1 AND Y = 32 THEN K
33 PLOT 1-T, U + 15 770 IF P = 1 AND Y = 33 THEN K 771 IF P = 1 AND Y = 34 THEN K
34 PLOT 1-T, U + 16 772 IF P = 1 AND Y = 35 THEN K 773 IF P = 1 AND Y = 36 THEN K
35 PLOT 1-T, U + 17 774 IF P = 1 AND Y = 37 THEN K 775 IF P = 1 AND Y = 38 THEN K
36 PLOT 1-T, U + 18 776 IF P = 1 AND Y = 39 THEN K 777 IF P = 1 AND Y = 40 THEN K
37 PLOT 1-T, U + 19 778 IF P = 1 AND Y = 41 THEN K 779 IF P = 1 AND Y = 42 THEN K
38 PLOT 1-T, U + 20 780 IF P = 1 AND Y = 43 THEN K 781 IF P = 1 AND Y = 44 THEN K
39 PLOT 1-T, U + 1 782 IF P = 1 AND Y = 45 THEN K 783 IF P = 1 AND Y = 46 THEN K
40 PLOT 1-T, U + 2 784 IF P = 1 AND Y = 47 THEN K 785 IF P = 1 AND Y = 48 THEN K
41 PLOT 1-T, U + 3 786 IF P = 1 AND Y = 49 THEN K 787 IF P = 1 AND Y = 50 THEN K
42 PLOT 1-T, U + 4 788 IF P = 1 AND Y = 51 THEN K 789 IF P = 1 AND Y = 52 THEN K
43 PLOT 1-T, U + 5 790 IF P = 1 AND Y = 53 THEN K 791 IF P = 1 AND Y = 54 THEN K
44 PLOT 1-T, U + 6 792 IF P = 1 AND Y = 55 THEN K 793 IF P = 1 AND Y = 56 THEN K
45 PLOT 1-T, U + 7 794 IF P = 1 AND Y = 57 THEN K 795 IF P = 1 AND Y = 58 THEN K
46 PLOT 1-T, U + 8 796 IF P = 1 AND Y = 59 THEN K 797 IF P = 1 AND Y = 60 THEN K
47 PLOT 1-T, U + 9 798 IF P = 1 AND Y = 61 THEN K 799 IF P = 1 AND Y = 62 THEN K
48 PLOT 1-T, U + 10 800 IF P = 1 AND Y = 63 THEN K 801 IF P = 1 AND Y = 64 THEN K
49 PLOT 1-T, U + 11 802 IF P = 1 AND Y = 65 THEN K 803 IF P = 1 AND Y = 66 THEN K
50 PLOT 1-T, U + 12 804 IF P = 1 AND Y = 67 THEN K 805 IF P = 1 AND Y = 68 THEN K
51 PLOT 1-T, U + 13 806 IF P = 1 AND Y = 69 THEN K 807 IF P = 1 AND Y = 70 THEN K
52 PLOT 1-T, U + 14 808 IF P = 1 AND Y = 71 THEN K 809 IF P = 1 AND Y = 72 THEN K
53 PLOT 1-T, U + 15 810 IF P = 1 AND Y = 73 THEN K 811 IF P = 1 AND Y = 74 THEN K
54 PLOT 1-T, U + 16 812 IF P = 1 AND Y = 75 THEN K 813 IF P = 1 AND Y = 76 THEN K
55 PLOT 1-T, U + 17 814 IF P = 1 AND Y = 77 THEN K 815 IF P = 1 AND Y = 78 THEN K
56 PLOT 1-T, U + 18 816 IF P = 1 AND Y = 79 THEN K 817 IF P = 1 AND Y = 80 THEN K
57 PLOT 1-T, U + 19 818 IF P = 1 AND Y = 81 THEN K 819 IF P = 1 AND Y = 82 THEN K
58 PLOT 1-T, U + 20 820 IF P = 1 AND Y = 83 THEN K 821 IF P = 1 AND Y = 84 THEN K
59 PLOT 1-T, U + 1 822 IF P = 1 AND Y = 85 THEN K 823 IF P = 1 AND Y = 86 THEN K
60 PLOT 1-T, U + 2 824 IF P = 1 AND Y = 87 THEN K 825 IF P = 1 AND Y = 88 THEN K
61 PLOT 1-T, U + 3 826 IF P = 1 AND Y = 89 THEN K 827 IF P = 1 AND Y = 90 THEN K
62 PLOT 1-T, U + 4 828 IF P = 1 AND Y = 91 THEN K 829 IF P = 1 AND Y = 92 THEN K
63 PLOT 1-T, U + 5 830 IF P = 1 AND Y = 93 THEN K 831 IF P = 1 AND Y = 94 THEN K
64 PLOT 1-T, U + 6 832 IF P = 1 AND Y = 95 THEN K 833 IF P = 1 AND Y = 96 THEN K
65 PLOT 1-T, U + 7 834 IF P = 1 AND Y = 97 THEN K 835 IF P = 1 AND Y = 98 THEN K
66 PLOT 1-T, U + 8 836 IF P = 1 AND Y = 99 THEN K 837 IF P = 1 AND Y = 100 THEN K
67 PLOT 1-T, U + 9 838 IF P = 1 AND Y = 101 THEN K 839 IF P = 1 AND Y = 102 THEN K
68 PLOT 1-T, U + 10 840 IF P = 1 AND Y = 103 THEN K 841 IF P = 1 AND Y = 104 THEN K
69 PLOT 1-T, U + 11 842 IF P = 1 AND Y = 105 THEN K 843 IF P = 1 AND Y = 106 THEN K
70 PLOT 1-T, U + 12 844 IF P = 1 AND Y = 107 THEN K 845 IF P = 1 AND Y = 108 THEN K
71 PLOT 1-T, U + 13 846 IF P = 1 AND Y = 109 THEN K 847 IF P = 1 AND Y = 110 THEN K
72 PLOT 1-T, U + 14 848 IF P = 1 AND Y = 111 THEN K 849 IF P = 1 AND Y = 112 THEN K
73 PLOT 1-T, U + 15 850 IF P = 1 AND Y = 113 THEN K 851 IF P = 1 AND Y = 114 THEN K
74 PLOT 1-T, U + 16 852 IF P = 1 AND Y = 115 THEN K 853 IF P = 1 AND Y = 116 THEN K
75 PLOT 1-T, U + 17 854 IF P = 1 AND Y = 117 THEN K 855 IF P = 1 AND Y = 118 THEN K
76 PLOT 1-T, U + 18 856 IF P = 1 AND Y = 119 THEN K 857 IF P = 1 AND Y = 120 THEN K
77 PLOT 1-T, U + 19 858 IF P = 1 AND Y = 121 THEN K 859 IF P = 1 AND Y = 122 THEN K
78 PLOT 1-T, U + 20 860 IF P = 1 AND Y = 123 THEN K 861 IF P = 1 AND Y = 124 THEN K
79 PLOT 1-T, U + 1 862 IF P = 1 AND Y = 125 THEN K 863 IF P = 1 AND Y = 126 THEN K
80 PLOT 1-T, U + 2 864 IF P = 1 AND Y = 127 THEN K 865 IF P = 1 AND Y = 128 THEN K
81 PLOT 1-T, U + 3 866 IF P = 1 AND Y = 129 THEN K 867 IF P = 1 AND Y = 130 THEN K
82 PLOT 1-T, U + 4 868 IF P = 1 AND Y = 131 THEN K 869 IF P = 1 AND Y = 132 THEN K
83 PLOT 1-T, U + 5 870 IF P = 1 AND Y = 133 THEN K 871 IF P = 1 AND Y = 134 THEN K
84 PLOT 1-T, U + 6 872 IF P = 1 AND Y = 135 THEN K 873 IF P = 1 AND Y = 136 THEN K
85 PLOT 1-T, U + 7 874 IF P = 1 AND Y = 137 THEN K 875 IF P = 1 AND Y = 138 THEN K
86 PLOT 1-T, U + 8 876 IF P = 1 AND Y = 139 THEN K 877 IF P = 1 AND Y = 140 THEN K
87 PLOT 1-T, U + 9 878 IF P = 1 AND Y = 141 THEN K 879 IF P = 1 AND Y = 142 THEN K
88 PLOT 1-T, U + 10 880 IF P = 1 AND Y = 143 THEN K 881 IF P = 1 AND Y = 144 THEN K
89 PLOT 1-T, U + 11 882 IF P = 1 AND Y = 145 THEN K 883 IF P = 1 AND Y = 146 THEN K
90 PLOT 1-T, U + 12 884 IF P = 1 AND Y = 147 THEN K 885 IF P = 1 AND Y = 148 THEN K
91 PLOT 1-T, U + 13 886 IF P = 1 AND Y = 149 THEN K 887 IF P = 1 AND Y = 150 THEN K
92 PLOT 1-T, U + 14 888 IF P = 1 AND Y = 151 THEN K 889 IF P = 1 AND Y = 152 THEN K
93 PLOT 1-T, U + 15 890 IF P = 1 AND Y = 153 THEN K 891 IF P = 1 AND Y = 154 THEN K
94 PLOT 1-T, U + 16 892 IF P = 1 AND Y = 155 THEN K 893 IF P = 1 AND Y = 156 THEN K
95 PLOT 1-T, U + 17 894 IF P = 1 AND Y = 157 THEN K 895 IF P = 1 AND Y = 158 THEN K
96 PLOT 1-T, U + 18 896 IF P = 1 AND Y = 159 THEN K 897 IF P = 1 AND Y = 160 THEN K
97 PLOT 1-T, U + 19 898 IF P = 1 AND Y = 161 THEN K 899 IF P = 1 AND Y = 162 THEN K
98 PLOT 1-T, U + 20 900 IF P = 1 AND Y = 163 THEN K 901 IF P = 1 AND Y = 164 THEN K
99 PLOT 1-T, U + 1 902 IF P = 1 AND Y = 165 THEN K 903 IF P = 1 AND Y = 166 THEN K
100 PLOT 1-T, U + 2 904 IF P = 1 AND Y = 167 THEN K 905 IF P = 1 AND Y = 168 THEN K
101 PLOT 1-T, U + 3 906 IF P = 1 AND Y = 169 THEN K 907 IF P = 1 AND Y = 170 THEN K
102 PLOT 1-T, U + 4 908 IF P = 1 AND Y = 171 THEN K 909 IF P = 1 AND Y = 172 THEN K
103 PLOT 1-T, U + 5 910 IF P = 1 AND Y = 173 THEN K 911 IF P = 1 AND Y = 174 THEN K
104 PLOT 1-T, U + 6 912 IF P = 1 AND Y = 175 THEN K 913 IF P = 1 AND Y = 176 THEN K
105 PLOT 1-T, U + 7 914 IF P = 1 AND Y = 177 THEN K 915 IF P = 1 AND Y = 178 THEN K
106 PLOT 1-T, U + 8 916 IF P = 1 AND Y = 179 THEN K 917 IF P = 1 AND Y = 180 THEN K
107 PLOT 1-T, U + 9 918 IF P = 1 AND Y = 181 THEN K 919 IF P = 1 AND Y = 182 THEN K
108 PLOT 1-T, U + 10 920 IF P = 1 AND Y = 183 THEN K 921 IF P = 1 AND Y = 184 THEN K
109 PLOT 1-T, U + 11 922 IF P = 1 AND Y = 185 THEN K 923 IF P = 1 AND Y = 186 THEN K
110 PLOT 1-T, U + 12 924 IF P = 1 AND Y = 187 THEN K 925 IF P = 1 AND Y = 188 THEN K
111 PLOT 1-T, U + 13 926 IF P = 1 AND Y = 189 THEN K 927 IF P = 1 AND Y = 190 THEN K
112 PLOT 1-T, U + 14 928 IF P = 1 AND Y = 191 THEN K 929 IF P = 1 AND Y = 192 THEN K
113 PLOT 1-T, U + 15 930 IF P = 1 AND Y = 193 THEN K 931 IF P = 1 AND Y = 194 THEN K
114 PLOT 1-T, U + 16 932 IF P = 1 AND Y = 195 THEN K 933 IF P = 1 AND Y = 196 THEN K
115 PLOT 1-T, U + 17 934 IF P = 1 AND Y = 197 THEN K 935 IF P = 1 AND Y = 198 THEN K
116 PLOT 1-T, U + 18 936 IF P = 1 AND Y = 199 THEN K 937 IF P = 1 AND Y = 200 THEN K
117 PLOT 1-T, U + 19 938 IF P = 1 AND Y = 201 THEN K 939 IF P = 1 AND Y = 202 THEN K
118 PLOT 1-T, U + 20 940 IF P = 1 AND Y = 203 THEN K 941 IF P = 1 AND Y = 204 THEN K
119 PLOT 1-T, U + 1 942 IF P = 1 AND Y = 205 THEN K 943 IF P = 1 AND Y = 206 THEN K
120 PLOT 1-T, U + 2 944 IF P = 1 AND Y = 207 THEN K 945 IF P = 1 AND Y = 208 THEN K
121 PLOT 1-T, U + 3 946 IF P = 1 AND Y = 209 THEN K 947 IF P = 1 AND Y = 210 THEN K
122 PLOT 1-T, U + 4 948 IF P = 1 AND Y = 211 THEN K 949 IF P = 1 AND Y = 212 THEN K
123 PLOT 1-T, U + 5 950 IF P = 1 AND Y = 213 THEN K 951 IF P = 1 AND Y = 214 THEN K
124 PLOT 1-T, U + 6 952 IF P = 1 AND Y = 215 THEN K 953 IF P = 1 AND Y = 216 THEN K
125 PLOT 1-T, U + 7 954 IF P = 1 AND Y = 217 THEN K 955 IF P = 1 AND Y = 218 THEN K
126 PLOT 1-T, U + 8 956 IF P = 1 AND Y = 219 THEN K 957 IF P = 1 AND Y = 220 THEN K
127 PLOT 1-T, U + 9 958 IF P = 1 AND Y = 221 THEN K 959 IF P = 1 AND Y = 222 THEN K
128 PLOT 1-T, U + 10 960 IF P = 1 AND Y = 223 THEN K 961 IF P = 1 AND Y = 224 THEN K
129 PLOT 1-T, U + 11 962 IF P = 1 AND Y = 225 THEN K 963 IF P = 1 AND Y = 226 THEN K
130 PLOT 1-T, U + 12 964 IF P = 1 AND Y = 227 THEN K 965 IF P = 1 AND Y = 228 THEN K
131 PLOT 1-T, U + 13 966 IF P = 1 AND Y = 229 THEN K 967 IF P = 1 AND Y = 230 THEN K
132 PLOT 1-T, U + 14 968 IF P = 1 AND Y = 231 THEN K 969 IF P = 1 AND Y = 232 THEN K
133 PLOT 1-T, U + 15 970 IF P = 1 AND Y = 233 THEN K 971 IF P = 1 AND Y = 234 THEN K
134 PLOT 1-T, U + 16 972 IF P = 1 AND Y = 235 THEN K 973 IF P = 1 AND Y = 236 THEN K
135 PLOT 1-T, U + 17 974 IF P = 1 AND Y = 237 THEN K 975 IF P = 1 AND Y = 238 THEN K
136 PLOT 1-T, U + 18 976 IF P = 1 AND Y = 239 THEN K 977 IF P = 1 AND Y = 240 THEN K
137 PLOT 1-T, U + 19 978 IF P = 1 AND Y = 241 THEN K 979 IF P = 1 AND Y = 242 THEN K
138 PLOT 1-T, U + 20 980 IF P = 1 AND Y = 243 THEN K 981 IF P = 1 AND Y = 244 THEN K
139 PLOT 1-T, U + 1 982 IF P = 1 AND Y = 245 THEN K 983 IF P = 1 AND Y = 246 THEN K
140 PLOT 1-T, U + 2 984 IF P = 1 AND Y = 247 THEN K 985 IF P = 1 AND Y = 248 THEN K
141 PLOT 1-T, U + 3 986 IF P = 1 AND Y = 249 THEN K 987 IF P = 1 AND Y = 250 THEN K
142 PLOT 1-T, U + 4 988 IF P = 1 AND Y = 251 THEN K 989 IF P = 1 AND Y = 252 THEN K
143 PLOT 1-T, U + 5 990 IF P = 1 AND Y = 253 THEN K 991 IF P = 1 AND Y = 254 THEN K
144 PLOT 1-T, U + 6 992 IF P = 1 AND Y = 255 THEN K 993 IF P = 1 AND Y = 256 THEN K
145 PLOT 1-T, U + 7 994 IF P = 1 AND Y = 257 THEN K 995 IF P = 1 AND Y = 258 THEN K
146 PLOT 1-T, U + 8 996 IF P = 1 AND Y = 259 THEN K 997 IF P = 1 AND Y = 260 THEN K
147 PLOT 1-T, U + 9 998 IF P = 1 AND Y = 261 THEN K 999 IF P = 1 AND Y = 262 THEN K
148 PLOT 1-T, U + 10 1000 IF P = 1 AND Y = 263 THEN K 1001 IF P = 1 AND Y = 264 THEN K
149 PLOT 1-T, U + 11 1002 IF P = 1 AND Y = 265 THEN K 1003 IF P = 1 AND Y = 266 THEN K
150 PLOT 1-T, U + 12 1004 IF P = 1 AND Y = 267 THEN K 1005 IF P = 1 AND Y = 268 THEN K
151 PLOT 1-T, U + 13 1006 IF P = 1 AND Y = 269 THEN K 1007 IF P = 1 AND Y = 270 THEN K
152 PLOT 1-T, U + 14 1008 IF P = 1 AND Y = 271 THEN K 1009 IF P = 1 AND Y = 272 THEN K
153 PLOT 1-T, U + 15 1010 IF P = 1 AND Y = 273 THEN K 1011 IF P = 1 AND Y = 274 THEN K
154 PLOT 1-T, U + 16 1012 IF P = 1 AND Y = 275 THEN K 1013 IF P = 1 AND Y = 276 THEN K
155 PLOT 1-T, U + 17 1014 IF P = 1 AND Y = 277 THEN K 1015 IF P = 1 AND Y = 278 THEN K
156 PLOT 1-T, U + 18 1016 IF P = 1 AND Y = 279 THEN K 1017 IF P = 1 AND Y = 280 THEN K
157 PLOT 1-T, U + 19 1018 IF P = 1 AND Y = 281 THEN K 1019 IF P = 1 AND Y = 282 THEN K
158 PLOT 1-T, U + 20 1020 IF P = 1 AND Y = 283 THEN K 1021 IF P = 1 AND Y = 284 THEN K
159 PLOT 1-T, U + 1 1022 IF P = 1 AND Y = 285 THEN K 1023 IF P = 1 AND Y = 286 THEN K
160 PLOT 1-T, U + 2 1024 IF P = 1 AND Y = 287 THEN K 1025 IF P = 1 AND Y = 288 THEN K
161 PLOT 1-T, U + 3 1026 IF P = 1 AND Y = 289 THEN K 1027 IF P = 1 AND Y = 290 THEN K
162 PLOT 1-T, U + 4 1028 IF P = 1 AND Y = 291 THEN K 1029 IF P = 1 AND Y = 292 THEN K
163 PLOT 1-T, U + 5 1030 IF P = 1 AND Y = 293 THEN K 1031 IF P = 1 AND Y = 294 THEN K
164 PLOT 1-T, U + 6 1032 IF P = 1 AND Y = 295 THEN K 1033 IF P = 1 AND Y = 296 THEN K
165 PLOT 1-T, U + 7 1034 IF P = 1 AND Y = 297 THEN K 1035 IF P = 1 AND Y = 298 THEN K
166 PLOT 1-T, U + 8 1036 IF P = 1 AND Y = 299 THEN K 1037 IF P = 1 AND Y = 300 THEN K
167 PLOT 1-T, U + 9 1038 IF P = 1 AND Y = 301 THEN K 1039 IF P = 1 AND Y = 302 THEN K
168 PLOT 1-T, U + 10 1040 IF P = 1 AND Y = 303 THEN K 1041 IF P = 1 AND Y = 304 THEN K
169 PLOT 1-T, U + 11 1042 IF P = 1 AND Y = 305 THEN K 1043 IF P = 1 AND Y = 306 THEN K
170 PLOT 1-T, U + 12 1044 IF P = 1 AND Y = 307 THEN K 1045 IF P = 1 AND Y = 308 THEN K
171 PLOT 1-T, U + 13 1046 IF P = 1 AND Y = 309 THEN K 1047 IF P = 1 AND Y = 310 THEN K
172 PLOT 1-T, U + 14 1048 IF P = 1 AND Y = 311 THEN K 1049 IF P = 1 AND Y = 312 THEN K
173 PLOT 1-T, U + 15 1050 IF P = 1 AND Y = 313 THEN K 1051 IF P = 1 AND Y = 314 THEN K
174 PLOT 1-T, U + 16 1052 IF P = 1 AND Y = 315 THEN K 1053 IF P = 1 AND Y = 316 THEN K
175 PLOT 1-T, U + 17 1054 IF P = 1 AND Y = 317 THEN K 1055 IF P = 1 AND Y = 318 THEN K
176 PLOT 1-T, U + 18 1056 IF P = 1 AND Y = 319 THEN K 1057 IF P = 1 AND Y = 320 THEN K
177 PLOT 1-T, U + 19 1058 IF P = 1 AND Y = 321 THEN K 1059 IF P = 1 AND Y = 322 THEN K
178 PLOT 1-T, U + 20 1060 IF P = 1 AND Y = 323 THEN K 1061 IF P = 1 AND Y = 324 THEN K
179 PLOT 1-T, U + 1 1062 IF P = 1 AND Y = 325 THEN K 1063 IF P = 1 AND Y = 326 THEN K
180 PLOT 1-T, U + 2 1064 IF P = 1 AND Y = 327 THEN K 1065 IF P = 1 AND Y = 328 THEN K
181 PLOT 1-T, U + 3 1066 IF P = 1 AND Y = 329 THEN K 1067 IF P = 1 AND Y = 330 THEN K
182 PLOT 1-T, U + 4 1068 IF P = 1 AND Y = 331 THEN K 1069 IF P = 1 AND Y = 332 THEN K
183 PLOT 1-T, U + 5 1070 IF P = 1 AND Y = 333 THEN K 1071 IF P = 1 AND Y = 334 THEN K
184 PLOT 1-T, U + 6 1072 IF P = 1 AND Y = 335 THEN K 1073 IF P = 1 AND Y = 336 THEN K
185 PLOT 1-T, U + 7 1074 IF P = 1 AND Y = 337 THEN K 1075 IF P = 1 AND Y = 338 THEN K
186 PLOT 1-T, U + 8 1076 IF P = 1 AND Y = 339 THEN K 1077 IF P = 1 AND Y = 340 THEN K
187 PLOT 1-T, U + 9 1078 IF P = 1 AND Y = 341 THEN K 1079 IF P = 1 AND Y = 342 THEN K
188 PLOT 1-T, U + 10 1080 IF P = 1 AND Y = 343 THEN K 1081 IF P = 1 AND Y = 344 THEN K
189 PLOT 1-T, U + 11 1082 IF P = 1 AND Y = 345 THEN K 1083 IF P = 1 AND Y = 346 THEN K
190 PLOT 1-T, U + 12 1084 IF P = 1 AND Y = 347 THEN K 1085 IF P = 1 AND Y = 348 THEN K
191 PLOT 1-T, U + 13 1086 IF P = 1 AND Y = 349 THEN K 1087 IF P = 1 AND Y = 350 THEN K
192 PLOT 1-T, U + 14 1088 IF P = 1 AND Y = 351 THEN K 1089 IF P = 1 AND Y = 352 THEN K
193 PLOT 1-T, U + 15 1090 IF P = 1 AND Y = 353 THEN K 1091 IF P = 1 AND Y = 354 THEN K
194 PLOT 1-T, U + 16 1092 IF P = 1 AND Y = 355 THEN K 1093 IF P = 1 AND Y = 356 THEN K
195 PLOT 1-T, U + 17 1094 IF P = 1 AND Y = 357 THEN K 1095 IF P = 1 AND Y = 358 THEN K
196 PLOT 1-T, U + 18 1096 IF P = 1 AND Y = 359 THEN K 1097 IF P = 1 AND Y = 360 THEN K
197 PLOT 1-T, U + 19 1098 IF P = 1 AND Y = 361 THEN K 1099 IF P = 1 AND Y = 362 THEN K
198 PLOT 1-T, U + 20 1100 IF P = 1 AND Y = 363 THEN K 1101 IF P = 1 AND Y = 364 THEN K
199 PLOT 1-T, U + 1 1102 IF P = 1 AND Y = 365 THEN K 1103 IF P = 1 AND Y = 366 THEN K
200 PLOT 1-T, U + 2 1104 IF P = 1 AND Y = 367 THEN K 1105 IF P = 1 AND Y = 368 THEN K
201 PLOT 1-T, U + 3 1106 IF P = 1 AND Y = 369 THEN K 1107 IF P = 1 AND Y = 370 THEN K
202 PLOT 1-T, U + 4 1108 IF P = 1 AND Y = 371 THEN K 1109 IF P = 1 AND Y = 372 THEN K
203 PLOT 1-T, U + 5 1110 IF P = 1 AND Y = 373 THEN K 1111 IF P = 1 AND Y = 374 THEN K
204 PLOT 1-T, U + 6 1112 IF P = 1 AND Y = 375 THEN K 1113 IF P = 1 AND Y = 376 THEN K
205 PLOT 1-T, U + 7 1114 IF P = 1 AND Y = 377 THEN K 1115 IF P = 1 AND Y = 378 THEN K
206 PLOT 1-T, U + 8 1116 IF P = 1 AND Y = 379 THEN K 1117 IF P = 1 AND Y = 380 THEN K
207 PLOT 1-T, U + 9 1118 IF P = 1 AND Y = 381 THEN K 1119 IF P = 1 AND Y = 382 THEN K
208 PLOT 1-T, U + 10 1120 IF P = 1 AND Y = 383 THEN K 1121 IF P = 1 AND Y = 384 THEN K
209 PLOT 1-T, U + 11 1122 IF P = 1 AND Y = 385 THEN K 1123 IF P = 1 AND Y = 386 THEN K
210 PLOT 1-T, U + 12 1124 IF P = 1 AND Y = 387 THEN K 1125 IF P = 1 AND Y = 388 THEN K
211 PLOT 1-T, U + 13 1126 IF P = 1 AND Y = 389 THEN K 1127 IF P = 1 AND Y = 390 THEN K
212 PLOT 1-T, U + 14 1128 IF P = 1 AND Y = 391 THEN K 1129 IF P = 1 AND Y = 392 THEN K
213 PLOT 1-T, U + 15 1130 IF P = 1 AND Y = 393 THEN K 1131 IF P = 1 AND Y = 394 THEN K
214 PLOT 1-T, U + 16 1132 IF P = 1 AND Y = 395 THEN K 1133 IF P = 1 AND Y = 396 THEN K
215 PLOT 1-T, U + 17 1134 IF P = 1 AND Y = 397 THEN K 1135 IF P = 1 AND Y = 398 THEN K
216 PLOT 1-T, U + 18 1136 IF P = 1 AND Y = 399 THEN K 1137 IF P = 1 AND Y = 400 THEN K
217 PLOT 1-T, U + 19 1138 IF P = 1 AND Y = 401 THEN K 1139 IF P = 1 AND Y = 402 THEN K
218 PLOT 1-T, U + 20 1140 IF P = 1 AND Y = 403 THEN K 1141 IF P = 1 AND Y = 404 THEN K
219 PLOT 1-T, U + 1 1142 IF P = 1 AND Y = 405 THEN K 1143 IF P = 1 AND Y = 406 THEN K
220 PLOT 1-T, U + 2 1144 IF P = 1 AND Y = 407 THEN K 1145 IF P = 1 AND Y = 408 THEN K
221 PLOT 1-T, U + 3 1146 IF P = 1 AND Y = 409 THEN K 1147 IF P = 1 AND Y = 410 THEN K
222 PLOT 1-T, U + 4 1148 IF P = 1 AND Y = 411 THEN K 1149 IF P = 1 AND Y = 412 THEN K
223 PLOT 1-T, U + 5 1150 IF P = 1 AND Y = 413 THEN K 1151 IF P = 1 AND Y = 414 THEN K
224 PLOT 1-T, U + 6 1152 IF P = 1 AND Y = 415 THEN K 1153 IF P = 1 AND Y = 416 THEN K
225 PLOT 1-T, U + 7 1154 IF P = 1 AND Y = 417 THEN K 1155 IF P = 1 AND Y = 418 THEN K
226 PLOT 1-T, U + 8 1156 IF P = 1 AND Y = 419 THEN K 1157 IF P = 1 AND Y = 420 THEN K
227 PLOT 1-T, U + 9 1158 IF P = 1 AND Y = 421 THEN K 1159 IF P = 1 AND Y = 422 THEN K
228 PLOT 1-T, U + 10 1160 IF P = 1 AND Y = 423 THEN K 1161 IF P = 1 AND Y = 424 THEN K
229 PLOT 1-T, U + 11 1162 IF P = 1 AND Y = 425 THEN K 1163 IF P = 1 AND Y = 426 THEN K
230 PLOT 1-T, U + 12 1164 IF P = 1 AND Y = 427 THEN K 1165 IF P = 1 AND Y = 428 THEN K
231 PLOT 1-T, U + 13 1166 IF P = 1 AND Y = 429 THEN K 1167 IF P = 1 AND Y = 430 THEN K
232 PLOT 1-T, U + 14 1168 IF P = 1 AND Y = 431 THEN K 1169 IF P = 1 AND Y = 432 THEN K
233 PLOT 1-T, U + 15 1170 IF P = 1 AND Y = 433 THEN K 1171 IF P = 1 AND Y = 434 THEN K
234 PLOT 1-T, U + 16 1172 IF P = 1 AND Y = 435 THEN K 1173 IF P = 1 AND Y = 436 THEN K
235 PLOT 1-T, U + 17 1174 IF P = 1 AND Y = 437 THEN K 1175 IF P = 1 AND Y = 438 THEN K
236 PLOT 1-T, U + 18 1176 IF P = 1 AND Y = 439 THEN K 1177 IF P = 1 AND Y = 440 THEN K
237 PLOT 1-T, U + 19 1178 IF P = 1 AND Y = 441 THEN K 1179 IF P = 1 AND Y = 442 THEN K
238 PLOT 1-T, U + 20 1180 IF P = 1 AND Y = 443 THEN K 1181 IF P = 1 AND Y = 444 THEN K
239 PLOT 1-T, U + 1 1182 IF P = 1 AND Y = 445 THEN K 1183 IF P = 1 AND Y = 446 THEN K
240 PLOT 1-T, U + 2 1184 IF P = 1 AND Y = 447 THEN K 1185 IF P = 1 AND Y = 448 THEN K
241 PLOT 1-T, U + 3 1186 IF P = 1 AND Y = 449 THEN K 1187 IF P = 1 AND Y = 450 THEN K
242 PLOT 1-T, U + 4 1188 IF P = 1 AND Y = 451 THEN K 1189 IF P = 1 AND Y = 452 THEN K
243 PLOT 1-T, U + 5 1190 IF P = 1 AND Y = 453 THEN K 1191 IF P = 1 AND Y = 454 THEN K
244 PLOT 1-T, U + 6 1192 IF P = 1 AND Y = 455 THEN K 1193 IF P = 1 AND Y = 456 THEN K
245 PLOT 1-T, U + 7 1194 IF P = 1 AND Y = 457 THEN K 1195 IF P = 1 AND Y = 458 THEN K
246 PLOT 1-T, U + 8 1196 IF P = 1 AND Y = 459 THEN K 1197 IF P = 1 AND Y = 460 THEN K
247 PLOT 1-T, U + 9 1198 IF P = 1 AND Y = 461 THEN K 1199 IF P = 1 AND Y = 462 THEN K
248 PLOT 1-T, U + 10 1200 IF P = 1 AND Y
```


LOGO: UN LANGAGE DYNAMIQUE

LOGO est un langage de programmation comme BASIC ou PASCAL, puis par d'autres langages graphiques, mais LOGO est un langage mécanique, dont les instructions touchent toujours de près ou de loin, au déroulement de l'opération de programmation. Il est actuellement disponible sur quelques ordinateurs (APPLE, TEXAS). Les exemples suivants sont tirés de programmes fonctionnant sous EC-LOGO, d'Editeur sur APPLE II. Ils peuvent également être utilisés pour d'autres versions de LOGO, mais pour que le mini Logo sur APPLE (l'écriture BASIC) présente dans ce numéro soit compréhensible. Ces séries d'articles n'est pas une analyse exhaustive des langages LOGO, ni un cours de programmation. C'est pourquoi nous avons préféré une présentation des points essentiels de la programmation en LOGO.

Renvoyez les points intéressants, nous avons retenu :

- Le graphisme tortue
- L'extensibilité du LOGO par procédures
- La récursivité

LOGO fut le premier langage dispensant du graphisme tortue. Le

concept repart de la suite par PASCAL, puis par d'autres langages graphiques, mais LOGO est un langage mécanique, dont les instructions touchent toujours de près ou de loin, au déroulement de l'opération de programmation. Il est actuellement disponible sur quelques ordinateurs (APPLE, TEXAS). Les exemples suivants sont tirés de programmes fonctionnant sous EC-LOGO, d'Editeur sur APPLE II. Ils peuvent également être utilisés pour d'autres versions de LOGO, mais pour que le mini Logo sur APPLE (l'écriture BASIC) présente dans ce numéro soit compréhensible. Ces séries d'articles n'est pas une analyse exhaustive des langages LOGO, ni un cours de programmation. C'est pourquoi nous avons préféré une présentation des points essentiels de la programmation en LOGO.

Renvoyez les points intéressants, nous avons retenu :

- Le graphisme tortue
- L'extensibilité du LOGO par procédures
- La récursivité

LOGO fut le premier langage dispensant du graphisme tortue. Le

concept repart de la suite par PASCAL, puis par d'autres langages graphiques, mais LOGO est un langage mécanique, dont les instructions touchent toujours de près ou de loin, au déroulement de l'opération de programmation. Il est actuellement disponible sur quelques ordinateurs (APPLE, TEXAS). Les exemples suivants sont tirés de programmes fonctionnant sous EC-LOGO, d'Editeur sur APPLE II. Ils peuvent également être utilisés pour d'autres versions de LOGO, mais pour que le mini Logo sur APPLE (l'écriture BASIC) présente dans ce numéro soit compréhensible. Ces séries d'articles n'est pas une analyse exhaustive des langages LOGO, ni un cours de programmation. C'est pourquoi nous avons préféré une présentation des points essentiels de la programmation en LOGO.

Initialement, la tortue était un robot, mais d'après ce que devient le logo, il est difficile de dire si la tortue est une machine ou un être vivant. On retrouve dans le programme toutes les tracées traçantes possé- style, tracer, lever le style, se déplacer, etc.

Initialement, la tortue était un robot, mais d'après ce que devient le logo, il est difficile de dire si la tortue est une machine ou un être vivant. On retrouve dans le programme toutes les tracées traçantes possé- style, tracer, lever le style, se déplacer, etc.

- Graphisme tortue
- Définition d'ébjet (Pour, Liste, Mot, ...)
- Contrôle d'information (TESTE, SI ALORS, SINON, ...)

efficace avec les enfants qui avec les plus grands ; elle constitue un moyen efficace pour initier au monde de la programmation.

LOGO est un langage simple et puissant, mais il nécessite un langage de programmation de type BASIC, FORTRAN et autres COBOL demandant à l'utilisateur de connaître certains vocabulaires de base, d'autre part, d'un mode de raisonnement afin de pouvoir programmer un certain nombre de problèmes à l'aide de l'ordinateur.

Bien programmer en BASIC, c'est surtout bien connaître les limites de LOGO, ainsi que ses contraintes ou autres.

- Graphisme tortue
- Définition d'ébjet (Pour, Liste, Mot, ...)
- Contrôle d'information (TESTE, SI ALORS, SINON, ...)

- Gestion d'ébjet (Premier, Der- nier, ...)

- Opérations élémentaires (+, -)

- Fonctions élémentaires (Cos, Sin, ...)

Quelques exemples basés sur la manipulation de la tortue permettant de visualiser la mécanique de la programmation.

Exemple :

Dessin d'un rectangle de longueur 30 pas et largeur 20 pas
L'opération est l'ordre : GAGNEZ 30 PAS DROITE 90 AVANCE 20 DROITE 90 AVANCE 20 DROITE 90 AVANCE 20 DROITE 90 AVANCE 30

Jusque là, LOGO ne semble pas se distinguer d'autres langages en BASIC les instructions PILOT, LOGO, LOGO+, LOGO 2000, mais rapidement le résultat démontre que LOGO possède pourtant un avantage remarquable : vous pouvez décrire une forme en utilisant une phrase de l'ordre : "Dessinez un rectangle". Par exemple, pour faire avancer la tortue de 10 pas, il suffit de faire une phrase qui évoque le parcours (nommé "pas") après le PRIMITIF AVANCE.

Ceci est réalisé en définissant la suite d'instructions comme étant une Procédure.

Exemple :
PROCÉDURE DROITERECTANGLE :
AVANCE 20
DROITE 90
AVANCE 30
DROITE 90
AVANCE 20
DROITE 90
AVANCE 30

Rectangulaire et maintenant analogie à un dessin à l'intérieur de LOGO. Ce système facilite la réalisation de programmes structurés et se prête remarquablement bien à l'apprentissage méthodique de programmation (discursive...).

La programmation d'un programme nécessite de nombreux niveaux de difficultés (principe cher à DESCARTES) devenant de plus en plus complexes. Nous nous y trompons pas, ce qu'il faut de LOGO un langage de programmation très simple (et aussi pratique) mais aussi un langage pratiqué des langages plus classiques c'est la liberté laissée au programmeur dans l'élaboration de son programme.

Suite page 10

LE PREMIER TOME EST DÉJÀ UN BEST-SELLER, VOICI DEUX NOUVEAUX RECUEILS DE LOGICIELS, ENCORE PLUS COMPLETS, ENCORE PLUS BEAUX !

JEUX et PROGRAMMES pour l'ordinateur familial TEXAS INSTRUMENT



programmes en Ti basic pour "TI 99-4A"

INITIATION AU LANGAGE ASSEMBLEUR du TEXAS INSTRUMENTS TI 99 4/A



DEMANDEZ LE CATALOGUE DE NOS PROGRAMMES DISPONIBLES SUR CASSETTES ET DISQUETTES. SHIFT EDITIONS, 27 rue du Gal Foy, 75008 PARIS

Num./Prénom
Adresse
Code Postal
Ville

TOME 1 ☐ 155 F TOME 3 ☐ 155 F

TOME 2 ☐ 155 F ASSEMBLEUR ☐ 195 F

CONTRE REMBOURSEMENT FRANCE + 20 F ☐

CONTRE REMBOURSEMENT ETRANGER + 30 F ☐

DATE _____ SIGNATURE _____

chèque ☐ ccp ☐

REGLLEMENT JOINT..... LIEN 100F

JEUX et PROGRAMMES pour l'ordinateur familial TEXAS INSTRUMENTS Tome 2



Programmes en TI BASIC pour TI 99-4A

JEUX et PROGRAMMES pour l'ordinateur familial TEXAS INSTRUMENTS Tome 3



PROGRAMMES en BASIC-ETENDU TI 99-4A

DEUX SUPER-CONCOURS PERMANENTS

10000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL du MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus !

Plus de bien originaux dans cette formule : nous organisons deux saynèses de fois quelque chose de différent : nous organisons un concours permanent. Tous les mois il sera tiré les meilleurs logiciels et des prises d'ateliers. Et avec des prix dignes des programmes que vous allez nous envoyer.

De plus, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour leurs programmes préférés sur la base de leur méritude récompensative mensuelle.

Pas de jury, pas de décision arbitrale, HEDBOLOGICEL interviendra à l'issue de la compétition pour déterminer lequel des programmes qui devront être ORIGINAUX et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas tout à fait à ce point, on vous conseille néanmoins de nous dire comment l'améliorer pour nous le proposer à nouveau.

Pour participer, il vous suffit de nous envoier vos programmes sous forme de disquette ou de cassette. Nous organisons une saynète ainsi que toutes les spécifications nécessaires à l'utilisation de ce programme.

Tous les mois il sera tiré les meilleurs logiciels qui sont publiés dans le journal.

Bonne chance !

Règlement

ART 1 HEDBOLOGICEL organise tous les mois un concours de logiciels dans un concours doté de prix récompensant le meilleur logiciel du mois et du trimestre.

ART 2 Le concours se déroule tout au long de l'année.

Lorsque l'un logiciel sera élu meilleur logiciel du mois,

il participera également à une dégustation chez Maitre Jaurand,

1, rue des Halles 75001 Paris.

Le vainqueur sera également envoyé gratuitement sur demande par la rédaction de notre journal constitue l'acte de candidature.

ART 3 La rédaction d'HEDBOLOGICEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de divers critères les logiciels qui sont publiés dans le journal.

ART 4 Ces sont les lecteurs qui par leur vote, déterminent les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

Le vote sera alors effectué pour le concours mensuel sera effectué plus tard mais après les résultats du concours trimestriel.

Le vainqueur du concours trimestriel sera remis plus tard un mois après les résultats du concours trimestriel.

Le vainqueur du concours annuel sera déterminé par tirage au sort à la fin du mois sur le système de déroulement du vote.

Le droit d'interrrompre à tout moment le présent concours en cours est réservé à l'éditeur.

ART 5 La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEDBOLOGICEL, 27, rue du Gal

75006 PARIS.

ve le droit d'interrrompre à tout moment le présent concours en cours.

ART 6 La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

ART 7 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 8 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 9 La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

ART 10 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 11 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 12 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 13 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 14 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 15 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 16 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 17 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 18 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 19 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 20 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 21 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 22 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 23 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 24 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 25 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 26 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 27 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 28 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 29 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 30 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 31 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 32 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 33 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 34 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 35 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 36 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 37 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 38 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 39 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 40 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 41 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 42 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 43 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 44 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 45 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 46 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 47 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 48 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 49 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 50 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 51 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 52 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 53 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 54 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 55 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 56 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 57 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 58 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 59 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 60 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 61 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 62 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 63 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 64 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 65 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 66 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 67 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 68 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 69 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 70 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 71 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 72 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 73 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 74 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 75 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 76 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 77 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 78 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 79 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 80 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 81 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 82 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 83 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 84 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 85 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 86 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 87 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 88 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 89 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 90 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 91 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 92 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 93 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 94 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 95 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 96 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 97 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 98 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 99 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 100 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 101 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 102 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 103 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 104 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 105 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 106 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 107 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 108 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 109 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 110 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 111 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 112 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 113 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 114 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 115 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 116 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 117 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 118 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 119 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 120 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 121 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 122 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 123 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 124 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 125 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 126 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 127 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 128 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 129 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 130 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 131 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 132 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 133 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 134 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 135 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 136 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 137 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 138 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 139 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 140 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 141 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 142 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 143 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 144 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 145 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 146 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 147 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 148 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 149 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 150 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 151 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 152 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 153 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 154 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 155 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 156 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 157 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 158 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 159 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 160 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 161 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 162 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 163 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 164 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 165 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 166 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 167 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 168 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 169 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 170 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 171 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 172 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 173 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 174 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 175 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 176 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 177 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 178 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 179 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 180 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 181 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 182 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 183 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 184 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 185 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 186 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 187 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 188 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 189 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 190 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 191 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 192 Les participants au concours ne peuvent pas être rémunérés.

ART 193 Les participants au concours ne

NEUTRON

Pour pouvoir vous poser sur le sol de cette maudite planète, et faire le plein, il faut d'abord détruire les installations ennemis. Vous disposez d'une bonne réserve de bombes, mais seulement de 5 missiles. Acceptez vous cette mission ?

Alain RENDERS

"B" largue les bombes, "M" tire les missiles. Le niveau de difficulté va de 1 à 10 pour la rapidité et l'espace entre les bâtiments est réglable de 1 à 3.

```

1 REM HENDERSON, STAIR (NEUTRON)
2 REM
3 REM DATA 10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,48,49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,71,72,73,74,75,76,77,78,79,80,81,82,83,84,85,86,87,88,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,99,100,101,102,103,104,105,106,107,108,109,110,111,112,113,114,115,116,117,118,119,120,121,122,123,124,125,126,127,128,129,130,131,132,133,134,135,136,137,138,139,140,141,142,143,144,145,146,147,148,149,150,151,152,153,154,155,156,157,158,159,160,161,162,163,164,165,166,167,168,169,170,171,172,173,174,175,176,177,178,179,180,181,182,183,184,185,186,187,188,189,190,191,192,193,194,195,196,197,198,199,200,201,202,203,204,205,206,207,208,209,210,211,212,213,214,215,216,217,218,219,220,221,222,223,224,225,226,227,228,229,230,231,232,233,234,235,236,237,238,239,240,241,242,243,244,245,246,247,248,249,250,251,252,253,254,255,256,257,258,259,260,261,262,263,264,265,266,267,268,269,270,271,272,273,274,275,276,277,278,279,280,281,282,283,284,285,286,287,288,289,290,291,292,293,294,295,296,297,298,299,299,300,301,302,303,304,305,306,307,308,309,310,311,312,313,314,315,316,317,318,319,320,321,322,323,324,325,326,327,328,329,330,331,332,333,334,335,336,337,338,339,339,340,341,342,343,344,345,346,347,348,349,349,350,351,352,353,354,355,356,357,358,359,359,360,361,362,363,364,365,366,367,368,369,369,370,371,372,373,374,375,376,377,378,379,379,380,381,382,383,384,385,386,387,388,389,389,390,391,392,393,394,395,396,397,398,399,399,400,401,402,403,404,405,406,407,408,409,409,410,411,412,413,414,415,416,417,418,419,419,420,421,422,423,424,425,426,427,428,429,429,430,431,432,433,434,435,436,437,438,439,439,440,441,442,443,444,445,446,447,448,449,449,450,451,452,453,454,455,456,457,458,459,459,460,461,462,463,464,465,466,467,468,469,469,470,471,472,473,474,475,476,477,478,479,479,480,481,482,483,484,485,486,487,488,489,489,490,491,492,493,494,495,496,497,498,499,499,500,501,502,503,504,505,506,507,508,509,509,510,511,512,513,514,515,516,517,518,519,519,520,521,522,523,524,525,526,527,528,529,529,530,531,532,533,534,535,536,537,538,539,539,540,541,542,543,544,545,546,547,548,549,549,550,551,552,553,554,555,556,557,558,559,559,560,561,562,563,564,565,566,567,568,569,569,570,571,572,573,574,575,576,577,578,579,579,580,581,582,583,584,585,586,587,588,589,589,590,591,592,593,594,595,596,597,598,599,599,600,601,602,603,604,605,606,607,608,609,609,610,611,612,613,614,615,616,617,618,619,619,620,621,622,623,624,625,626,627,628,629,629,630,631,632,633,634,635,636,637,638,639,639,640,641,642,643,644,645,646,647,648,649,649,650,651,652,653,654,655,656,657,658,659,659,660,661,662,663,664,665,666,667,668,669,669,670,671,672,673,674,675,676,677,678,679,679,680,681,682,683,684,685,686,687,688,689,689,690,691,692,693,694,695,696,697,698,699,699,700,701,702,703,704,705,706,707,708,709,709,710,711,712,713,714,715,716,717,718,719,719,720,721,722,723,724,725,726,727,728,729,729,730,731,732,733,734,735,736,737,738,739,739,740,741,742,743,744,745,746,747,748,749,749,750,751,752,753,754,755,756,757,758,759,759,760,761,762,763,764,765,766,767,768,769,769,770,771,772,773,774,775,776,777,778,779,779,780,781,782,783,784,785,786,787,788,789,789,790,791,792,793,794,795,796,797,798,799,799,800,801,802,803,804,805,806,807,808,809,809,810,811,812,813,814,815,816,817,818,819,819,820,821,822,823,824,825,826,827,828,829,829,830,831,832,833,834,835,836,837,838,839,839,840,841,842,843,844,845,846,847,848,849,849,850,851,852,853,854,855,856,857,858,859,859,860,861,862,863,864,865,866,867,868,869,869,870,871,872,873,874,875,876,877,878,879,879,880,881,882,883,884,885,886,887,888,889,889,890,891,892,893,894,895,896,897,898,899,899,900,901,902,903,904,905,906,907,908,909,909,910,911,912,913,914,915,916,917,918,919,919,920,921,922,923,924,925,926,927,928,929,929,930,931,932,933,934,935,936,937,938,939,939,940,941,942,943,944,945,946,947,948,949,949,950,951,952,953,954,955,956,957,958,959,959,960,961,962,963,964,965,966,967,968,969,969,970,971,972,973,974,975,976,977,978,979,979,980,981,982,983,984,985,986,987,988,989,989,990,991,992,993,994,995,996,997,998,999,999,1000,1001,1002,1003,1004,1005,1006,1007,1008,1009,1009,1010,1011,1012,1013,1014,1015,1016,1017,1018,1019,1019,1020,1021,1022,1023,1024,1025,1026,1027,1028,1029,1029,1030,1031,1032,1033,1034,1035,1036,1037,1038,1039,1039,1040,1041,1042,1043,1044,1045,1046,1047,1048,1049,1049,1050,1051,1052,1053,1054,1055,1056,1057,1058,1059,1059,1060,1061,1062,1063,1064,1065,1066,1067,1068,1069,1069,1070,1071,1072,1073,1074,1075,1076,1077,1078,1079,1079,1080,1081,1082,1083,1084,1085,1086,1087,1088,1089,1089,1090,1091,1092,1093,1094,1095,1096,1097,1098,1099,1099,1100,1101,1102,1103,1104,1105,1106,1107,1108,1109,1109,1110,1111,1112,1113,1114,1115,1116,1117,1118,1119,1119,1120,1121,1122,1123,1124,1125,1126,1127,1128,1129,1129,1130,1131,1132,1133,1134,1135,1136,1137,1138,1139,1139,1140,1141,1142,1143,1144,1145,1146,1147,1148,1149,1149,1150,1151,1152,1153,1154,1155,1156,1157,1158,1159,1159,1160,1161,1162,1163,1164,1165,1166,1167,1168,1169,1169,1170,1171,1172,1173,1174,1175,1176,1177,1178,1179,1179,1180,1181,1182,1183,1184,1185,1186,1187,1188,1189,1189,1190,1191,1192,1193,1194,1195,1196,1197,1198,1199,1199,1200,1201,1202,1203,1204,1205,1206,1207,1208,1209,1209,1210,1211,1212,1213,1214,1215,1216,1217,1218,1219,1219,1220,1221,1222,1223,1224,1225,1226,1227,1228,1229,1229,1230,1231,1232,1233,1234,1235,1236,1237,1238,1239,1239,1240,1241,1242,1243,1244,1245,1246,1247,1248,1249,1249,1250,1251,1252,1253,1254,1255,1256,1257,1258,1259,1259,1260,1261,1262,1263,1264,1265,1266,1267,1268,1269,1269,1270,1271,1272,1273,1274,1275,1276,1277,1278,1279,1279,1280,1281,1282,1283,1284,1285,1286,1287,1288,1289,1289,1290,1291,1292,1293,1294,1295,1296,1297,1298,1299,1299,1300,1301,1302,1303,1304,1305,1306,1307,1308,1309,1309,1310,1311,1312,1313,1314,1315,1316,1317,1318,1319,1319,1320,1321,1322,1323,1324,1325,1326,1327,1328,1329,1329,1330,1331,1332,1333,1334,1335,1336,1337,1338,1339,1339,1340,1341,1342,1343,1344,1345,1346,1347,1348,1349,1349,1350,1351,1352,1353,1354,1355,1356,1357,1358,1359,1359,1360,1361,1362,1363,1364,1365,1366,1367,1368,1369,1369,1370,1371,1372,1373,1374,1375,1376,1377,1378,1379,1379,1380,1381,1382,1383,1384,1385,1386,1387,1388,1389,1389,1390,1391,1392,1393,1394,1395,1396,1397,1398,1399,1399,1400,1401,1402,1403,1404,1405,1406,1407,1408,1409,1409,1410,1411,1412,1413,1414,1415,1416,1417,1418,1419,1419,1420,1421,1422,1423,1424,1425,1426,1427,1428,1429,1429,1430,1431,1432,1433,1434,1435,1436,1437,1438,1439,1439,1440,1441,1442,1443,1444,1445,1446,1447,1448,1449,1449,1450,1451,1452,1453,1454,1455,1456,1457,1458,1459,1459,1460,1461,1462,1463,1464,1465,1466,1467,1468,1469,1469,1470,1471,1472,1473,1474,1475,1476,1477,1478,1479,1479,1480,1481,1482,1483,1484,1485,1486,1487,1488,1489,1489,1490,1491,1492,1493,1494,1495,1496,1497,1498,1499,1499,1500,1501,1502,1503,1504,1505,1506,1507,1508,1509,1509,1510,1511,1512,1513,1514,1515,1516,1517,1518,1519,1519,1520,1521,1522,1523,1524,1525,1526,1527,1528,1529,1529,1530,1531,1532,1533,1534,1535,1536,1537,1538,1539,1539,1540,1541,1542,1543,1544,1545,1546,1547,1548,1549,1549,1550,1551,1552,1553,1554,1555,1556,1557,1558,1559,1559,1560,1561,1562,1563,1564,1565,1566,1567,1568,1569,1569,1570,1571,1572,1573,1574,1575,1576,1577,1578,1579,1579,1580,1581,1582,1583,1584,1585,1586,1587,1588,1589,1589,1590,1591,1592,1593,1594,1595,1596,1597,1598,1599,1599,1600,1601,1602,1603,1604,1605,1606,1607,1608,1609,1609,1610,1611,1612,1613,1614,1615,1616,1617,1618,1619,1619,1620,1621,1622,1623,1624,1625,1626,1627,1628,1629,1629,1630,1631,1632,1633,1634,1635,1636,1637,1638,1639,1639,1640,1641,1642,1643,1644,1645,1646,1647,1648,1649,1649,1650,1651,1652,1653,1654,1655,1656,1657,1658,1659,1659,1660,1661,1662,1663,1664,1665,1666,1667,1668,1669,1669,1670,1671,1672,1673,1674,1675,1676,1677,1678,1679,1679,1680,1681,1682,1683,1684,1685,1686,1687,1688,1689,1689,1690,1691,1692,1693,1694,1695,1696,1697,1698,1699,1699,1700,1701,1702,1703,1704,1705,1706,1707,1708,1709,1709,1710,1711,1712,1713,1714,1715,1716,1717,1718,1719,1719,1720,1721,1722,1723,1724,1725,1726,1727,1728,1729,1729,1730,1731,1732,1733,1734,1735,1736,1737,1738,1739,1739,1740,1741,1742,1743,1744,1745,1746,1747,1748,1749,1749,1750,1751,1752,1753,1754,1755,1756,1757,1758,1759,1759,1760,1761,1762,1763,1764,1765,1766,1767,1768,1769,1769,1770,1771,1772,1773,1774,1775,1776,1777,1778,1779,1779,1780,1781,1782,1783,1784,1785,1786,1787,1788,1789,1789,1790,1791,1792,1793,1794,1795,1796,1797,1798,1799,1799,1800,1801,1802,1803,1804,1805,1806,1807,1808,1809,1809,1810,1811,1812,1813,1814,1815,1816,1817,1818,1819,1819,1820,1821,1822,1823,1824,1825,1826,1827,1828,1829,1829,1830,1831,1832,1833,1834,1835,1836,1837,1838,1839,1839,1840,1841,1842,1843,1844,1845,1846,1847,1848,1849,1849,1850,1851,1852,1853,1854,1855,1856,1857,1858,1859,1859,1860,1861,1862,1863,1864,1865,1866,1867,1868,1869,1869,1870,1871,1872,1873,1874,1875,1876,1877,1878,1879,1879,1880,1881,1882,1883,1884,1885,1886,1887,1888,1889,1889,1890,1891,1892,1893,1894,1895,1896,1897,1898,1899,1899,1900,1901,1902,1903,1904,1905,1906,1907,1908,1909,1909,1910,1911,1912,1913,1914,1915,1916,1917,1918,1919,1919,1920,1921,1922,1923,1924,1925,1926,1927,1928,1929,1929,1930,1931,1932,1933,1934,1935,1936,1937,1938,1939,1939,1940,1941,1942,1943,1944,1945,1946,1947,1948,1949,1949,1950,1951,1952,1953,1954,1955,1956,1957,1958,1959,1959,1960,1961,1962,1963,1964,1965,1966,1967,1968,1969,1969,1970,1971,1972,1973,1974,1975,1976,1977,1978,1979,1979,1980,1981,1982,1983,1984,1985,1986,1987,1988,1989,1989,1990,1991,1992,1993,1994,1995,1996,1997,1998,1999,1999,2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009,2009,2010,2011,2012,2013,2014,2015,2016,2017,2018,2019,2019,2020,2021,2022,2023,2024,2025,2026,2027,2028,2029,2029,2030,2031,2032,2033,2034,2035,2036,2037,2038,2039,2039,2040,2041,2042,2043,2044,2045,2046,2047,2048,2049,2049,2050,2051,2052,2053,2054,2055,2056,2057,2058,2059,2059,2060,2061,2062,2063,2064,2065,2066,2067,2068,2069,2069,2070,2071,2072,2073,2074,2075,2076,2077,2078,2079,2079,2080,2081,2082,2083,2084,2085,2086,2087,2088,2089,2089,2090,2091,2092,2093,2094,2095,2096,2097,2098,2099,2099,2100,2101,2102,2103,2104,2105,2106,2107,2108,2109,2109,2110,2111,2112,2113,2114,2115,2116,2117,2118,2119,2119,2120,2121,2122,2123,2124,2125,2126,2127,2128,2129,2129,2130,2131,2132,2133,2134,2135,2136,2137,2138,2139,2139,2140,2141,2142,2143,2144,2145,2146,2147,2148,2149,2149,2150,2151,2152,2153,2154,2155,2156,2157,2158,2159,2159,2160,2161,2162,2163,2164,2165,2166,2167,2168,2169,2169,2170,2171,2172,2173,2174,2175,2176,2177,2178,2179,2179,2180,2181,2182,2183,2184,2185,2186,2187,2188,2189,2189,2190,2191,2192,2193,2194,2195,2196,2197,2198,2199,2199,2200,2201,2202,2203,2204,2205,2206,2207,2208,2209,2209,2210,2211,2212,2213,2214,2215,2216,2217,2218,2219,2219,2220,2221,2222,2223,2224,2225,2226,2227,2228,2229,2229,2230,2231,2232,2233,2234,2235,2236,2237,2238,2239,2239,2240,2241,2242,2243,2244,2245,2246,2247,2248,2249,2249,2250,2251,2252,2253,2254,2255,2256,2257,2258,2259,2259,2260,2261,2262,2263,2264,2265,2266,2267,2268,2269,2269,2270,2271,2272,2273,2274,2275,2276,2277,2278,2279,2279,2280,2281,2282,2283,2284,2285,2286,2287,2288,2289,2289,2290,2291,2292,2293,2294,2295,2296,2297,2298,2299,2299,2300,2301,2302,2303,2304,2305,2306,2307,2308,2309,2309,2310,2311,2312,2313,2314,2315,2316,2317,2318,2319,2319,2320,2321,2322,2323,2324,2325,2326,2327,2328,2329,2329,2330,2331,2332,2333,2334,2335,2336,2337,2338,2339,2339,2340,2341,2342,2343,2344,2345,2346,2347,2348,2349,2349,2350,2351,2352,2353,2354,2355,2356,2357,2358,2359,2359,2360,2361,2362,2363,2364,2365,2366,2367,2368,2369,2369,2370,2371,2372,2373,2374,2375,2376,2377,2378,2379,2379,2380,2381,2382,2383,2384,2385,2386,2387,2388,2389,2389,2390,2391,2392,2393,2394,2395,2396,2397,2398,2399,2399,2400,2401,2402,2403,2404,2405,2406,2407,2408,2409,2409,2410,2411,2412,2413,2414,2415,2416,2417,2418,2419,2419,2420,2421,2422,2423,2424,2425,2426,2427,2428,2429,2429,2430,2431,2432,2433,2434,2435,2436,2437,2438,2439,2439,2440,2441,2442,2443,2444,2445,2446,2447,2448,2449,2449,2450,2451,2452,2453,2454,2455,2456,2457,2458,2459,2459,2460,2461,2462,2463,2464,2465,2466,2467,2468,2469,2469,2470,2471,2472,2473,2474,2475,2476,2477,2478,2479,2479,2480,2481,2482,2483,2484,2485,2486,2487,2488,2489,2489
```

Suite de la page 6

STARTREK

SPECTRUM



KING-KONG

Le célèbre jeu de café avec échelles, ascenseurs et sauts. Un peu moins romantique peut-être : au lieu d'aller délivrer votre dulcinée aux pinsons avec le grand singe, il vous faut dérocher des dollars !

Bernard GOURC

ZX 81



manquait 10 lignes à la fin du listing Bataille navale dans Hebdo-social n° 10.

Suite due la page 12

MASTERMIND

Un mastermind ? oui, mais pas n'importe lequel : degré de difficulté variable, module X, fonction et code-barre ! Si vous avez la fièvre de taper ce listing, promenez votre style optique dans les marges de l'*Hebdo* !

Pierre-André LOTHE



 STARTREK

```

29.35 85.12
814LBL "MM"
82 FIX 8
83 CF 29
84 15
85 PSIZE
86 "90 LOTH. MP41"
87 RCL 96
88 PI
89 +
10 FRC
11 STO 96
12 45LBL R9
13 "HOL COL=?"*
14 PROMPT
15 INTPT
16 -
17 1 E3
18 /
19 STD #7
20 STD #8
21 "NO LEFT=?"*
22 PROMPT
23 STD 98
24 "UN INSTANT"
25 REVIEW
26 TIME 3
27 CLR
28 45LBL R9

```

```

29 .35 .65.12
61LBL "MM"
62 FIX 8
63 CF 29
64 15
65 PSLZ
66 "PRO LOTNE, MP41"
67 RCL 86
68 PI
69 +
70 FRC
71 STO #6
72LBL R6
73 "NB COL=?"*
74 PROMPT
75 I
76 -
77 1 E3
78 /
79 STO #7
80 STO #9
81 "NB LET=?"*
82 PROMPT
83 STO #8
84 "UN INSTANT"
85 REVIEW
86 TIME 3
87 CLD
88LBL R9
29 XEQ 16
30 STO IND 89
31 POSR
32 -1
33 X#?
34 GTO 89
35 RCL IND 89
36 XTRN
37 ISG 89
38 GTO 89
39 RSTO 14
40 8
41 STO 12
42 "A VOUS ..."*
43LBL 15
44 RON
45 TONE 4
46 PROMPT
47 RSTO 13
48 1
49 ST+ 12
50 RCL 13
51 RCL 14
52 X#?
53 GTO 18
54 REVIEW
55 RCL 87
56 STO 89
57 8.
58 STO 18
59 STO 11
60 CLR
61 RCL 13
62LBL 11
63 RCL IND
64 POSR
65 STS #8
66 -1
67 X#?
68 CLR
69 RCL 88
70 RCL 89
71 INT
72 X#?
73 CLR 12
74 1
75 ST+ 11
76 GTO 13
77LBL 12
78 1
79 ST+ 16
80 RCL 13
81 ISG 89
82 GTO 11
83 -1-
84 RCL 18
85 RCL 17
86 RCL 11

```

HP 41

